

**PROPOSAL PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA  
JUDUL PROGRAM  
SI PINTAR WEB  
(SISTEM PENCARIAN MEKANIK BERBASIS WEB)**

**BIDANG KEGIATAN:  
PKM KARYA CIPTA**

Diusulkan oleh:

Calvin (14.111.2028) / angkatan 2014  
 Dicky Christian (14.111.0248) / angkatan 2014  
 William Karno (14.111.2052) / angkatan 2014

**STMIK - STIE MIKROSKILL**

**MEDAN**

**2016**

1. Ringkasan

Berurusan dengan masalah kerusakan barang tidak hanya memakan waktu saja. Terkadang kita juga selalu menunda-nunda waktu untuk mencari orang yang dapat memperbaiki barang kita dengan alasan sulit untuk mencari mekanik, tidak ada waktu luang, dan sebagainya. Dan apa yang terjadi bila anda mengalami kerusakan kendaraan secara tiba-tiba di tengah jalan dimana lokasi anda jauh dari bengkel-bengkel kendaraan. Ini akan membuat kita frustasi dan panik.

Oleh sebab itu, maka kami bertujuan mengembangkan sebuah website yang dapat diakses oleh setiap orang untuk mencari mekanik yang dapat memperbaiki kerusakan barang anda. Disamping itu, kami juga menambahkan sebuah fitur yang bertujuan agar anda dapat melakukan pendaftaran sebagai mekanik di website ini.

1. Pendahuluan
   1. Masalah  
      Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka penulis mengidentifikasi dan merumuskan masalah yang ada adalah :

#### Bagaimana agar masyarakat dapat mencari mekanik yang dapat memperbaiki barangnya tanpa menghabiskan banyak waktu,

#### Bagaimana agar masyarakat terhindar dari pemerasan-pemerasan yang dilakukan oleh pihak mekanik,

#### Bagaimana agar mekanik dapat memiliki lebih banyak calon pelanggan.

* 1. Apps yang mirip  
     <https://www.yourmechanic.com/>  
     <http://repairpal.com/repair-shops>
  2. Solusi yang ditawarkan

Untuk menjawab semua persoalan tersebut, maka kami bertujuan mengembangkan sebuah website dimana anda dapat mencari dan menemukan mekanik-mekanik yang dapat mengatasi masalah yang sedang anda hadapi seperti mobil yang anda bawa tiba-tiba mogok di tempat yang sepi, atau televisi anda tidak dapat dinyalakan, atau bahkan anda ingin mengisi Freon AC anda dan lain sebagainya. Ini akan menghemat banyak waktu anda karena nantinya semua mekanik yang ada disini diharapkan dapat mengatasi masalah yang anda hadapi. Anda juga dapat melakukan posting terhadap barang yang ingin anda perbaiki sehingga semua mekanik yang melihat postingan anda dapat menawarkan jasa perbaikan dan mereka juga akan mencantumkan besaran biaya yang diajukan oleh mekanik. Maka anda dapat memilih mekanik mana yang anda pilih dalam memperbaiki barang anda. Anda juga dapat melihat review atau rating yang diberikan oleh pemakai jasa lainnya terhadap mekanik ini sehingga ini dapat menjadi penilaian tersendiri bagi anda dalam memilih mekanik. Di satu sisi anda tidak akan tertipu dengan harga yang selangit dan di sisi lainnya anda juga lebih menghemat banyak waktu.

1. Biaya

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **QTY** | **Nama** | **Biaya (Dalam satuan Rupiah)** |
| 1x | Web Hosting | 1.200.000 |
| 1x | Biaya transportasi | 500.000 |
| 3x | RAM 4Gb | 900.000 |
| 3x | Flash Disk 8 Gb | 420.000 |
| 1x | Kuota Internet (Indihome) Unlimited | 448.000 |
| 1x | Buku “*Belajar Otodidak Framework Codeigniter + Cd”* | 90.000 |
| 1x | Buku “*Jquery Belajar Dari Studi Kasus + Cd”* | 120.000 |
| 1x | Buku “*Pemrograman Stored Procedure Pada Mysql+Cd*” | 185.000 |
| Total Biaya | | 3.863.000 |

1. Metode Pelaksanaan

## Analisis kebutuhan

Pada tahapan awal ini, kegiatan yang dilakukan adalah :

#### Mencari dan mengumpulkan informasi, bahan-bahan referensi, serta library-library atau framework yang digunakan dalam pengembangan sistem,

* 1. Mengidentifikasi permasalahan yang ada serta kebutuhan sistem seperti data masukan, bagaimana proses dieksekusi dan hasil keluaran dari proses tersebut,
  2. Mencoba memetakan permasalahan yang ada dengan menggunakan diagram fishbone agar pengembangan sistem lebih terarah.

## Desain

Pada tahapan ini dilakukan desain arsitektur sistem, mulai dari desain basis data, desain user interface, dan algoritma yang digunakan untuk mengoptimalkan kinerja dari sistem.

## Coding

Pada tahapan ini, tim akan mulai mengkonversi desain yang telah dibuat kedalam coding-coding yang nantinya akan menghasilkan sebuah sistem yang dapat dipakai.

## Pengujian

Pengujian akan dilakukan secara berkala untuk meminimalisir adanya bug atau kesalahan dalam proses yang dieksekusi oleh sistem.

## Pemeliharaan

Pemeliharaan akan dilakukan untuk menghindari kesalahan sistem yang dulunya belum terdeteksi, sehingga pada tahapan ini apabila ditemukan kesalahan, maka sistem akan segera diperbaiki secepat mungkin. Selain melakukan perbaikan sistem, dalam tahapan ini kami juga akan melakukan perubahan-perubahan untuk membuat sistem menjadi lebih baik dari sistem sebelumnya.